キャラクター名
ヘイト・ミニオン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	106
種族	エルダナーン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	魔術師			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	24	32	23	13	9
ボーナス	2	2	8	10	7	4	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	8	13	9	6	4

HP	88
MP	155
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1					
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			2	0	8	0	6	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	1	8	9	10	17	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			1	1					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション	
ポーションホルダー	
異次元パック	
虹の輝き	

現在重量： 2
最大重量： 17
所持金：
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ｴｱﾘｱﾙｾｲﾊﾞｰ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：SL x 4 ダメージ増加								
ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果：								
ｺﾝｺｰﾀﾞﾝｽ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔術判定＋１Ｄ								
ﾏｼﾞｯｸﾌﾞﾗｽﾄ	★	4	ﾏｲﾅｰ		自身			
効果：								
ｴｱﾘｱﾙｽﾗｯｼｭ	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20	自身	魔術		
効果：5+2D　風								
ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	1		DR直後		自身		ｼｰﾝ1回	
効果：SLx2D								
ﾘｾﾞﾝﾄﾒﾝﾄ	★		判定直前		自身		1S	
効果：CLx10ダメージ								
ｴﾙﾀﾞｰﾏｼﾞｯｸ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔術判定に+3								
ｻﾓﾝ･ｱﾗｸﾈ	5	9	DR直後		自身			
効果：ダメージ軽減　-5D								
ｵﾌｪﾝｼﾌﾞｾﾝｽ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔法ダメージに+3								
ﾅﾁｭﾗﾙﾋｽﾄﾘｰ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：エネミー識別に+2D								
ﾊｲｻﾓﾅｰ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：ｹﾞｯｼｭ取得で封印								

リビルドLv.6
リビルドLv.10
エネミー識別　１３＋５Ｄ
ｴｱﾘｱﾙｾｲﾊﾞｰ　+20
ﾏｽﾀｰﾏｼﾞｯｸ　+25
ｵﾌｪﾝｼﾌﾞｾﾝｽ　+3
ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ　+5D
虹の輝き　+2

ｼﾞｪﾑ装備　+4D
+5

	ダメージ	魔術判定	消費MP
ｴｱﾘｱﾙｽﾗｯｼｭ	55+11D	16+4D	6
ﾃﾝﾍﾟｽﾄ	75+11D	16+4D	12
ﾙｲﾝｽﾄｰﾑ	100+11D	16+3D	18

キャラクター名
ヘイト・ミニオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｸﾞﾚｰﾄｻﾓﾅｰ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ｻﾓﾅｰのｽｷﾙに+1D							
ﾄｩﾙｰｻｲﾄ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	【物防】【魔防】がわかる							
ﾃﾝﾍﾟｽﾄ	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	20		魔術		
効果：	20+2D 風							
ﾏｽﾀｰﾏｼﾞｯｸ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	SLx5ダメージ増加							
ﾀﾞﾌﾞﾙｷｬｽﾄ	1	15	ﾒｼﾞｬｰ		自身			
効果：	ﾒｼﾞｬｰで魔術2発							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：闇	★	10	ﾒｼﾞｬｰ		単体	魔術		
効果：	対象に魔術を使用し、対象の武器ダメージ闇属性の魔法ダメージに変更する。武器攻撃のリアクションに-１Ｄする。							
ｽｳｨﾌﾄｳｪﾎﾟﾝ	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟでｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：～を使用することができる。							
ｱﾍﾞﾝｼﾞ	1	15	ﾘｱｸｼｮﾝ		自身			
効果：	攻撃のﾘｱｸｼｮﾝとして使用。魔術判定を行い、魔法で反撃する。コストは別で消費するorz							
ﾁｰﾄﾏｼﾞｯｸ	1	8	ﾏｲﾅｰ		自身			
効果：	ＳＬ+1　個以下のエンゲージを選択して攻撃できる。							
ｶｳﾝﾀｰｽﾍﾟﾙ	★							
効果：	魔術妨害							
ﾙｲﾝｽﾄｰﾑ	1	18		30				
効果：								
ﾃﾞｭｱﾙｴﾌｪｸﾄ	1							
効果：	６が出たらクリティカル							
ﾓﾝｽﾀｰﾛｱ	★		パッシブ		自身			
効果：	ｴﾈﾐｰ識別+1D							
ﾏｼﾞｯｸﾉｳﾘｯｼﾞ	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する事柄についての判定に+1d							
ﾏｼﾞｶﾙﾊｰﾌﾞ	2		アイテム		自身			
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ・知力	★				自身			
効果：	知力+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ・精神	★				自身			
効果：	精神+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ・敏捷	★				自身			
効果：	敏捷+3							
ｲｸｲｯﾌﾟﾘﾐｯﾄ	★				自身			
効果：	装備所持重量+5							
ｲﾝﾃﾝｼｮﾝ	★				自身			
効果：	MPCL+							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ・感知	★							
効果：	感知+3							
効果：								