キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	紛失
出自（効果）	犯罪者			**目標**	キラキラ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	24	8	18	21	8
ボーナス	5	3	8	2	6	7	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正	1					1	
能力値	7	4	9	3	7	9	2

HP	88
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースクレイモア	至近	-3	20	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	フォースサークレット					5	2		
胴部	フォースチェイン					7	3		
補助	フォースガントレット				-1	4	2		
装身具	フォースイヤリング								
能力値			4	0	9	0	9	16	12
スキル					5				
その他			1			2	2	3	
総計(右)			2	20	13	18	18	17	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
プリーチャー・フルリンク	：ドレスブック
	ポーションホルダー
バックパック	：ハイHPP×2
ベルトポーチ	：ハイMPP×2
冒険者セット	：万能薬
キャップライト	
小道具入れ	
：漆黒の星	
：神竜の耳	
：リムブースト・リフレクス	
：リムブースト・メタル	

現在重量：	7		
最大重量：	23	所持金：	20765
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃ダメージ+2							
↑ドラゴネット：メディオン	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
ウェポンガード	1							
効果：								
ボディビルディング	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
ホーム：ベルリール	1							
効果：	筋力、敏捷、感知							

+10*n　コネクトナーブSL8　C4　（セットアップ：行動値、移動力、特殊攻撃のダメージに+SL+2、3回まで重複。シーン持続）
+7　コネクトドラゴン　CF1　（コネクト同時：ダメージ+筋力。シーン持続）
2ar+9　タウント　C4　（セットアップ：10m逆上。判定+2）
（パッシブ：威圧無効、飛行、未飛行時回避-3）

3ar+13　回避
3ar+16　ドッジムーブ　C2
3ar+15　サーモンスピーチ：命中　C6　（メジャー：20m範囲選択に精神対決で特殊攻撃。貫通ダメージ＋威圧）
3d6+26+α　サーモンスピーチ：ダメージ(付加効果：威圧)

-10　ウェポンガード　C4　（DR後：物理ダメージ軽減-(武器攻撃力/2)）
-1d　└★フォースイヤリング　C3　（ダメージ軽減スキル同時：効果+1d）
リカバリー　C3　（クリンナップ：BS1つ回復）
+BS　ドラゴンカース　CF1　（マイナー：任意BS(1)付与）
ソウルコンバート　C10　（スキル同時：フェイト消費をMPで代用）
└★フォースサークレット　Sn　（ソウルコンバート：コスト半減）

グレートコネクト　SSiC4　（フリー：コネクト起動）
フックダウン　SiC3

インタラプト　Sn
マスターラック　Sn　（判定確定時：出目を一つ+1。クリティカル化あり）

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								