

キャラクター名
アマリア・アルメル 【Amalia Almer】_3

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	230

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
89迷子	
60窓から	
探索者	
愛犬	可愛いわんちゃんを発見したよ！ おねえちゃん！
旅情	
図書館	
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	3	4
改造	2	7	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリル	執着	0 ①②③④⑤	
月草	依存	0 ①②③④⑤	
マナ	保護	1 ①②③④⑤	
リズ	執着	1 ①②③④⑤	
アレックス	保護	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの対話判定、出目+1
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定に出目+1
ポジション		輝く表情		オート	なし	自身	対話判定に大成功した際に、相手も減る
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つを損傷させ、行動・攻撃・切断判定を振りなおす
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内ではかの姉妹が攻撃対象とした敵を攻撃する際判定+1、ダメージ+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって、自身がダメージを受けることはない
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定のサイコロ出目を6にする（振り直し不可）
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を無効化してよい。レギオンがあなたに対して行った攻撃判定の判定値が7以上でなければダメージを与えない
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	仕様済の【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】のマニューバを一つ再使用可能にする。
サブクラス		悪食		オート	なし		白兵攻撃によって対象に発生させた切断判定、出目-2
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内すべての敵に【転倒】を与える
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート			たからもの
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アクセサリー		オート			たからもの ヘアピン
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2 +切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1 腕部にある白兵・肉弾ダメージ+1