

キャラクター名
仁科 陽

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|--------|-------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン ノイマン | | ワークス | 暗殺者 | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 18歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35 % | |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 平凡への憧れ | 邂逅 | 慕情 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4 | 0 | 3 | | | 7 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 7 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: 家事 | 2 | | 情報: 裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-------|----|-----|----|---|
| 日本刀“黒薙” | 白兵 | 7r+6 | 3 | +5 | | |
| コンボ『華』(100↓) | 白兵 | 11r+6 | 3 | +14 | | 728+3 (コンボノイト・ノイマン+コンボD-ルーツ+コンボシステム+さらなる強さ+成長値(3) 最終値11) |
| コンボ『華』(100↑) | 白兵 | 12r+6 | 3 | +19 | | 737+3 (コンボノイト・ノイマン+コンボD-ルーツ+コンボシステム+さらなる強さ+成長値(4) 最終値11) |
| コンボ『嵐桜』(100↑) | 白兵 | 7r+6 | 3 | +59 | | 663 総値(12+51+10+7) (コンボノイト・ノイマン+コンボD-ルーツ+コンボシステム+さらなる強さ+成長値(1)+成長値(1)(3) 最終値11) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------|----|----|----|----|----------------|
| アームドスーツ | 0 | 10 | -3 | -2 | 白兵ダメージ+3、中途購入品 |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 10 合計回避: -3

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス: 先行種P | | N | | |
| 祝部 枢 | P 慕情 | N 脅威 | | |
| イクサヒメ | P 庇護 | N 隔意 | | |
| 『全竜』■■■■■P | P 同情 | N 無関心 | | |
| ツキヒコ | P 友情 | N 疎外感 | | |
| エヴァ | P 信頼 | N 不安 | | |
| コードウエル | P 同情 | N 嫌悪 | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------------|----|-----|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 判定のCr値を-[LV]する。 | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | <白兵> | - | |
| 効果: <白兵>の判定を【精神】で行える。 | | | | | | | | |
| さらなる波 | 5 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。 | | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | <白兵> | - | |
| 効果: 組み合わせた攻撃は装甲無視となる。攻撃力-[5-LV]する。 | | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | - | 100↑ | |
| 効果: 判定直前に使用、Cr値を-1する。 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | <白兵> | - | |
| 効果: 組み合わせた判定のダイスを[LV+1]個する。 | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*10]、判定のダイスを-5個する。1シナリオに1回まで。 | | | | | | | | |
| 戦神の祝福 | 3 | 20 | メジャー | 武器 | - | <白兵><射撃> | 120↑ | |
| 効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV+4]Dする。 | | | | | | | | |
| コウモリの耳 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 聴覚領域を拡大し、あらゆる音を聞き分け、聞き取る。 | | | | | | | | |
| 無音の空間 | 1 | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 自身あるいは隠そうとする物の音と匂いを遮断し、気配を消し去る。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「さてと、とりあえず斬ってくるとしようかね」

御岩市所属のUGNエージェント。代々覚醒剣術を伝承する一族の生まれで、対妖物……RB専門の戦闘者。

エージェントとしては若い部類だが、十代前半からチルドレンとして御岩市支部に所属しており、先輩として後進の育成なども行っている。本人としては「人手不足で頼まれたから嫌々やっている」との態度ではあるのだが、数年前に失った師の後を継ぐという意志の元に、勤めを果たしている。

学生としては市内の高校に通っており、特に部活などには所属していないのだが、うっかり本気を出して剣道部部长と立ち会った事があり、その縁で未だに勧誘されているとか何とか。

能力は思考による身体制御と、それを活かした白兵戦技術及び超高速斬撃。
 なお、身体制御能力を拡大、より高速、高精度での身体操作を行うのみならず、瞬間的に身体構造そのものを最適化する、という能力を発現させており、この能力を使用する際は両眼が蒼に変化するという現象が確認されている。

ちなみに、彼の母はヒメの一族の里の出身であり、陽が生まれたのもその村。
 陽が生まれたほぼ同時期に村は壊滅しており、その際に母親は死亡、父親の手によって里から連れだされた、という過去を持つが、本人は流石に何も覚えてはいない。