キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		2	7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+1	6	LV+6		
	白兵	12r+9		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ブラックドッグ	1	2	メジャー					
効果： C値-LV								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン間武器作成								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動+[LV*2]m								
炎神の怒り	3	3	メジャー					
効果： 【肉体】判定ダイス+[LV+1]								
雷光撃	5	2	メジャー			対決		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
アタックプログラム	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 判定の達成値+[LV*2]								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能、死亡を回復								
加速装置	2	1	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 【行動値】を+[LV*4]								
イベイジョン	1							
効果： [ダイス*2+技能]で回避								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《瞬間退場Ⅱ》《蘇生復活》
セットアップ：《加速装置》で行動値+12
マイナー：《氷炎の剣》《イオノクラフト》
[ファンタジック・ウェザー]
《炎神の怒り》《雷光撃》《アタックプログラム》
ダイス+15　C値8　達成値+7　攻撃力+20

HP72で、一回だけHP1で復活