キャラクター名: “石塔の流星” アーシャ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	2050		子供のころに家出をしたことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17	2
		敏捷度	4	3		14	2
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	6	2		13	2
心	15	知力	6	11		32 + 2	5
		精神力	6	12		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
プリースト/キルヒア	10		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 軽い羽ペン ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 羊皮紙x5 ○□□○□□
- 白紙の本x5 ○□□○□□
- スケッチブックx3 ○□□○□□
- 鉛筆x5 ○□□○□□
- 3点魔晶石x8 ○□□○□□
- 5点魔晶石x5 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 16792 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	16			
神聖魔法	10	17			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳	聖印	
顔		
首		
背中	ｼｬﾝﾃﾞﾙ製ﾌｰﾄﾞ付きポンチョ	
右手	信念のリング	
腰		
足	ｼｬﾝﾃﾞﾙ製銀のｱﾝｸﾚｯﾄ	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
軽い羽ペン	10
石	5
塔（城）	5
流星	10

名誉点 所持 270 /合計 300

その他メモ

本名、アカシャ・アーシャ・アクライム。噛むので公式書類以外ではアーシャで通す。Acacia Ayesha Arcrime。
３年前からカイン・ガラに研究室を構える女性。研究室は才能を絶賛した師が与えた。
専門は考古学。現状記録の残っていない時代の歴史を推測したり、遺跡の調査から裏付けをとるのを特に専門にしている。有り体に言えば謎の歴史を暴くのが趣味。特に魔法文明から魔動機文明にかけてを追いかけている。研究テーマ柄か、フィールドワークとして遺跡調査に頻繁に出かける。
カイン・ガラには、数人の研究仲間が存在し、時々手紙で連絡を取り合っている。
重度の知りたがり。知識欲の権化。気になったことがあればすぐに行動を起こす実戦派。子供のころからその片鱗があり、数度の家出経験がある。
かなりのせっかちで、何事も手早く済ませることを信条としている。睡眠をホーリークレイドルで行うあたり徹底している。
自分の時間を他人の都合で拘束されることが嫌いだが、学問に関しては聞かれればわかるまで付き合うだけの面倒見のよさがある。
痩身に見合わず食事量が多い上に、一日に４食が習慣になっている。太らないのはその分消費しているからとのこと。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟