

キャラクター名

メリル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	260

初期配置	楽園
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	6	6
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
魔術	
暗闇	
土の匂い	
花園	
愛犬	
旅情	オリジナル
図書館	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
リズ	保護	0	①②③④⑤			
マナ	執着	0	①②③④⑤			
月草 つきくさ	友情	0	①②③④⑤			
アマリア	信頼	0	①②③④⑤			
アレックス (犬)	憧憬	0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	あなたが楽園が花園にいる場合、楽園にいる手筋が使用するマニューバはすべてコスト+1消費なくてはならない。この効果はあなたが完全隠体状態でも有効
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトル/ポートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパート1つを、損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切斷」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1、このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない
頭		千里眼 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	貴方は受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパートを損傷させてもよい
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1回、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化
頭		アクセサリー		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1