

キャラクター名

プレイヤー名

メリル

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	260

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16	魔術	
		暗闇	
		土の匂い	
		花園	
		愛犬	
		旅情	オリジナル
		図書館	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	6	6
改造	0	6	6

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リズ	保護	0	①②③④⑤	
マナ	執着	0	①②③④⑤	
月草　つきくさ	友情	0	①②③④⑤	
アマリア	信頼	0	①②③④⑤	
アレックス（犬）	憧憬	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	あなたが楽園から位置にいる場合、楽園にいる手駒が使用するマニューバはすべてコスト+1消費しなくてはならない。この効果はあなたが完全無体状態でも有効
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		千里眼（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	貴方は受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1回、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化
頭		アクセサリー		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定+1