キャラクター名

ギーラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ドールA	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行っても良い。
		----------		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		----------		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパートと損傷した基本パーツを修復。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		----------		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		----------		オート			
ポジション		癒し		オート			ほかの姉妹のあなたに対する対話判定+1
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートで毎ターン終了時、パーツを一つ損傷する。
メインクラス		平気		オート			パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。