

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ドゥアン			境遇	大成功
出自 (効果)	傭兵			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	12	6	7	11	7
ボーナス	4	4	4	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	6	2	2	6	2

HP	52
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			5	0	6	0	6	8	11
スキル				10		6	3		
その他									
総計(右)			5	17					
総計(左)					5	17	9	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	
動物の骨	
バックパック	
毒消し	

現在重量: 15
 最大重量: 18
 所持金: 1232
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	3	3	パッシブ	-	自身	自動	3	
効果: 【物理防御力】に[SL×2]、【魔法防御力】に+SL								
アームズマスタリー: 格闘	1	3	パッシブ		自身	-	1	
効果: 「種別: 格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dします								
ペネレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: 「種別: 格闘」の武器で攻撃するときのみ使用することができます。白兵攻撃を行い、対象の【物理防御】【魔法防御】を0とみなしてHPダメージを算出します。クリティカルだとダイスロールが増加します。								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 白兵攻撃ダメージ+3								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 武器攻撃ダメージ+【精神】								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【精神】+2								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	-	5	
効果: 攻撃ダメージ[SL]×3追加。ただし回避-1d								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2D。ただし、破壊不可のオブジェクトは壊せない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ディアスパス 4 3 2 G1げっと