

キャラクター名 プレイヤー名
ゼナイド-クリア済

種族 ドレイク 種族特徴 遠視/限定電化/光ブレス/弱点(魔法+2)/HP再生強/超回復/アブソリュート・ディフェンス=30点
生まれ 魔神使い 性別 女 年齢 25
冒険者Lv 15 経歴 人族の親から生まれた先祖がえり
経験点 8880 罪を犯して追放された
蛮族の将来を悲観している

技 11 器用度 2 13 2
敏捷度 5 5 -4 17 2
体 11 筋力 7 5 23 3
生命力 8 35 54 9
心 8 知力 17 209 10 244+2 41
精神力 9 58 75 12

技能 Lv. 技能 Lv. 技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト/NONE 15 ライダー 15
フェアリーティマー 15 デモンルーラー 15
スカウト 9
レンジャー 5
セージ 13
エンハンサー 5
アルケミスト 5

戦闘特技
ルーンマスター |B34p p
トレジャーハント 2120p p
ファストアクション 2123p p
影走り 2120p p
治癒適性 2122p p
鋭い目 2120p p
弱点看破 2121p p
マナセーブ 2123p p
マナ耐性 3144p p
魔法拡大/数 226 p p
魔法誘導 |B32p p
武器習熟A/スタッフ |B31p p
武器習熟S/スタッフ |B31p p
魔晶石の達人 |B32p p
ダブルキャスト |B37p p
魔法収束 |B39p p
魔法制御 |B32p p

技能 レベル 基本 命 基本 基本 追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾
鎧 マナコートプラスプラス 1 0 20
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 24

武器
身斬りの杖 1H 4 2 2d+ 2 11 4 13
あなたのための物語 1H 1 3 2d+ 3 9 6 3

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 17 m 51 m

回避 防護点
2d+ 0 24

HP
144

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 15 56
妖精魔法 15 56
召異魔法 15 56

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 56/54 2d+ 11

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 24 2d+ 27

MP
210

装備品 説明
頭 とんがり帽子
耳 宝石飾り
顔 摩耗の義眼
首 ポーションインジェクター トリートポーション収納
背中
右手 叡智の腕輪
腰 多機能ブラックベルト
足 イグニスの楔
その他 聖印

装備品 説明
野獣のドミネーターズマント
左手 マナリング
ミサイルトラッパー
ディスプレイサージャェット

その他メモ
ゼナイドの設定:
蛮族に奴隷として働かされていた、とある人族の間で誕生したが、先祖返りでドレイク(フロックン)として誕生した。
両親はゼナイドを蛮族に取り上げられ、本人が物心ついた時には顔も思い出せなかった。
剣の無いドレイクとして生まれた為か、幼き頃から体罰を受け、多少の後遺症が残りつつも、蛮族によって育てられる。 中でも魔神使いとしての道を進み、多少立派な蛮族として徐々に認められていったが、他者との倫理観とはそぐわない蛮族でも引くような行動や発言により、評価はなかなか上がらなかった。 成人したころ、ほかの仲間と人族の村を襲いにかかったその日、村中の人族を殺傷、拘束した。
売買の為に荷馬車の中へ人族を押し込み、帰路に付く。
その時、荷馬車の中で苦しそうにしている少年の縄を緩めてやると、礼を言われ、ゼナイドの心が動いた。 蛮族たちとの交流では、いつも変わらず身の丈を競い合い、勝ち負けというつまらない考え、まるでサルと会話しているかのような感覚に至り、ゼナイドは蛮族たちとの関わりに不満を抱いていた。
それに変わり、人族の方が楽しめるのではないかと考えはじめ、人族とのふれあいという名の快楽を求め始めた。 人族を傷つけては、その

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉞

