

キャラクター名  
エル・ハーティレイブ

プレイヤー名

|        |                 |    |      |            |      |    |
|--------|-----------------|----|------|------------|------|----|
| シンドローム | ノイマン<br>ブラックドッグ |    | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー |    |
|        | オプション           |    | 年齢   | 15(外見年齢)   | 性別   | 女性 |
| 覚醒     | 忘却              | 衝動 | 妄想   | 初期侵食率      | 31   | %  |
| 出自     | 疎まれた子           | 経験 | 仲間の死 | 邂逅         | 主人   |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 2   | 0    | 1    |    |     | 3   | 行動値    | 11 |
| 感覚 | 1   | 1    | 1    |    |     | 3   | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4   | 0    | 1    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 16 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 32 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  | 4  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| アサルトライフル  |  |
| レザージャケット  |  |
| コネ: UGN幹部 |  |
| 携帯電話      |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 親戚  | P 友情    | N 猜疑心   |     |    |
| 仲間  | P 好奇心   | N 食傷    |     |    |
| 霧谷  | P 友情    | N 憎悪    |     |    |
| 有栖川 | P 感服    | N 不信感   |     |    |
| 癸未  | P 同情    | N 嫌悪    |     |    |
| 半井  | P 信頼    | N 不安    |     |    |
| 春日  | P 親近感   | N 嫌悪    |     |    |

最大財産P: 6    残り財産P:

| スキル名                     | SL | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                   | ★  | -    | オート         | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化       |    |      |             |    |     |    |      |    |
| リザレクト                    | 0  | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活           |    |      |             |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト<ノイマン>           | 2  | 2    | メジャー        | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果: クリティカル値を-LV(下限7)     |    |      |             |    |     |    |      |    |
| コントロールソート                | 1  | 2    | メジャー        | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 判定を【精神】で行う           |    |      |             |    |     |    |      |    |
| コンバットシステム                | 2  | 3    | メジャー/リアクション | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 判定のダイスを+[LV+1]個      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| アームズリンク                  | 1  | 2    | メジャー        | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 判定のダイスを+LV個          |    |      |             |    |     |    |      |    |
| ウェポンマウント                 | 2  | 2    | 常時          | -  | 自身  | -  | -    |    |
| 効果: 常備化ポイントが[LVX5]の武器を選択 |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                          | ★  |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |             |    |     |    |      |    |

「私はエル……仕事をする為に、ここに来たわ。」

出生や経歴などに不明部分の多い人物であり、人間であるのかも明らかにされていないUGNエージェントの一人。霧谷雄吾とは仕事上の関係であり、それ以上もそれ以下もないが、唯一心を許している間柄。

オーヴァードとして覚醒した時の事は覚えていない……が、少なくとも彼女にとってそれは決して好ましい事では無く、自らを忌むべき存在だとも語っている。

冷静沈着かつ、任務中はあらゆる面で狡猾的に活動し、様々な依頼をこなしてきた。あまり集団行動を好まない傾向にあるのは、とある任務中に同行していたチームメンバーを事故で喪った事が切欠。

それ以来、たった一人でのような標的であろうとも、正確無比な射撃能力で穿ち貫く能力だけを磨き続けた。その力を評して付けられたコードネームが『虚を穿つ鉄(くろがね) -スティールピアサー-』である。