キャラクター名: Wirac=Miina（ミーナ）

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	野伏	性別	♀	年齢	２２０
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	7	2	32	5
		敏捷度	3	2		17	2
体	3	筋力	1	4	2	10	1
		生命力	7	2		12	2
心	11	知力	3	10		24	4
		精神力	5	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
プリースト	6		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	11	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー	2h	10		2d+ 14	9	13	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

作成 ○□□○□□
○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 14741 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 キルヒア聖印	
背中	
右手 器用腕輪	
腰 箙	
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手 筋力腕輪	

その他メモ

自由都市同盟のセシュ近郊の森のエルフの集落出身。
一緒に暮らしていた兄（http://charasheet.vampire-blood.net/mb449fc981b41cbd53d309cbad655f23a）とは村が焼き討ちされたときに離れ離れになってしまう。
その１５０年後ほど、兄２人と感動の再会をし、キャラバン生活を共にするも、上の兄は身の毛のよだつような邪悪、下の兄は商売のことしか考えない冷酷残忍な男になっていて衝撃を受ける。

現在は兄の元を離れ、ここザルツ地方に帰ってきている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟