キャラクター名: コウマ＝ミズカミ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	告白されたことがある		
経験点	3463		引きこもっていたことがある		
			自分にそっくり人を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	2		20	3
		敏捷度	9	3		18	3
体	5	筋力	7	4		16 + 2	3
		生命力	8	5		18	3
心	10	知力	9	11		30	5
		精神力	8	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
ソーサラー	1		
プリースト/ティダン	9		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 12	9	13	10										
パワーリスト	1H	5		2d+ 12	9	13	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔晶石３点x2 ○□□○□□
- 魔晶石１０点x15 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx10 ○□□○□□
- 魔香水x10 ○□□○□□
- 熱狂の酒x3 ○□□○□□
- 保存食x5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 57505 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
神聖魔法	9	14			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	決死のハチマキ	捨て身カウンター
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	回復+1
背中	サーマルマント	
右手	聖印	
腰	真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	浄化の聖印	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
真ブラックベルト	80
ベルナークファルク	500

名誉点 所持 518 /合計 1098

その他メモ

本編用PCフウシンの弟
一般技能　医者３　外科医２
デュポール王国出身
実家は魔導士の家だが兄が継ぐ予定だったため、神官に預けられる、本人は医者になりたかったため、一時引きこもって医学の勉強をしていた、冒険者になっている兄を連れ戻すよう言われ、旅に出る。
兄とは異なり女性にはモテル。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟