

キャラクター名
レナント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた いまだ叶わない夢がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		22 + 2	4
敏捷度	12	2		24	4
筋力	5			12 + 1	2
生命力	9	2		18	3
知力	7	1		12	2
精神力	4	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	属性
必殺攻撃	226	p	p
両手利き	223	p	p
二刀流	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 9	10	7	12										
ライトフレイル	1H	7		2d+ 9	9	8	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	ウサギのピアス	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中		
右手	怪力の指輪	
腰	ベルト	オノ用ホルダー付き
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

幼少のころ、実の親とはぐれ一人さまよっていた時に、山賊の一味に拾われ育てられる。器用さを買われ、一味の中では料理担当をしていた。一流の料理人、とまではいかないがそれなりのものを作ることができる。料理以外にもサバイバル技術を詰め込まれており、罠を仕掛け、獲物を捕らえることもできる。捕まえた獲物の一部は近隣の村で売り、一味の生計を多少なりとも支えているようだ。山賊の親分は親のもとに戻してやりたいと思っているが、レナント本人はそれほどそれを望んでいない。むしろ、自分を育ててくれた一味の一員として共に歩んでいきたいと思っている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

