

キャラクター名 パーティ

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	140				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			12	2
	敏捷度	7			12	2
体	筋力	5			11	1
	生命力	10			16	2
心	知力	5	1		16	2
	精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p		p
防具習熟/非金属鎧	222	p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p
		p		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	14 /合計 14

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消費チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	530 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	聖印(キルヒア)

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉘
	○□□□㉙