

キャラクター名 斬裂 刃斬 プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	400				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		18	3	ファイター	13		
体	15	敏捷度	7	4		18	3	コンジャラー	4		
		筋力	5	5		25	4	フェアリーティマー	3		
心	8	生命力	6	1		22	3	スカウト	11		
		知力	9	1		18	3	セージ	1		
		精神力	9	2		19	3	エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟II/金属鎧	222 p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	3144p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
命中強化	2124p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ジャンアントアーム		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミスリルチェーン	筋力	10	回避力	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	16		11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 発動体	1H両	15		2d+ 17	10	17	17										
バスタードソード	1H両	15		2d+ 17	10	17	17										
ブロードソード 発動体	1H	15		2d+ 17	10	17	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 17	10	17	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	11

HP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
13

装備品	説明
頭 軍帽	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒無効
その他 宝石ケース	宝石土、光

装備品	説明
左手	
ソードラック	

その他メモ
 とある名門の剣豪の娘でナイトメアとして生まれたせいで母を失い、それを許せなかった父親に虐待とも呼べる程厳しく育てられたのだが、師であり恐怖の象徴である父の実力を越えた途端彼女は人としての恐怖を持たなくなってしまい。その歪みからか父や兄弟、他の弟子に至るまでを皆斬り殺し、行方を眩ました結果。剣の姫君と呼ばれる殺人鬼と成り果ててしまった。平和な集落よりも斬っても咎められない山賊を多く切っていた。代々受け継がれてきた剣術を使い人斬りの欲望のままに従い、ただ強さを求めて各地をさまよい、人を斬れるのであれば誰でもよかったと言うほどの苛烈な道を歩む。当人は殺し合いに明け暮れる日々嫌気が差しているが、受け継がれてきた血に飢えた本能を抑えられずにいる。その結果剣の姫君として快楽殺人犯のように生きる生き方に対し不安と嫌悪感を持っている。ずっと一人で行動してきたため人との接し方がかなり不器用である。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

