キャラクター名
エトワール

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | アンビュラス | **レベル** | 5 |
| **アザーシークエンス** | プロミネンス | **性別** | 女 |
| **出生タイプ** | | **年齢** | 17 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **出自** | 任意 | **運命** | 叡智 | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 6 | 0 | 0 | 6 | 36 % |
| **知** | 9 | 3 | 2 | 14 | 44 % |
| **敏** | 6 | 2 | 0 | 8 | 38 % |
| **運** | 12 | 3 | 0 | 15 | 45 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 49 |
| **MP** | 74 |
| **移動時ウィル** | 10 |
| **戦闘時ウィル** | 30 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | ハウリング | | | | | 10 | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | 戦闘用コート | | | | | | | | 4 |
| インナー | 反属性シャツ | | | | | | | | |
| アクセサリ | ステラマリス | | | | | | | | |
| アクセサリ | ムーンフェイズ | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 24 | 0 | 5 | 32 | 0 | 7 | 8 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 24 % | 0 | 5 % | 32 % | 10 | 7 % | 8 | 4 |
| **総計(2)** | | 24 % | 0 | 5 % | 32 % | 0 | 7 % | 8 | 4 |
| **総計(両)** | | 24 % | 0 | 5 % | 32 % | 10 | 7 % | 8 | 4 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---|---|
| 所持金： 6440 | 預金・借金： |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| ファースト・エイド | 3/5 | 3 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス) | | | | | | | |
| デトックス | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 各ラウンドの終了時ごとに、自分が受けているバッドステータス1つを選び、それを打ち消す | | | | | | | |
| カウンターアクト | 1/1 | 2 | アクション | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する | | | | | | | |
| スフィア・アンビュラス | 3/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | | |
| ウォークライ | 1/5 | 10 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない | | | | | | | |
| リザレクション | 1/1 | 15 | アクション | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能 | | | | | | | |
| チアリーディング | 2/5 | 7 | アクション | 自身 | 味方全体 | 0 | |
| 効果： 戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能 | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |