

キャラクター名
ルード・ウォーカー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1320				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	6	敏捷度	5	2		14	2
		筋力	8			14	2
心	14	生命力	4			10	1
		知力	6	5		25	4
		精神力	6	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
フェアリーティマー	4		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒涛の攻陣1	
怒涛の攻陣2:烈火	
怒涛の攻陣2:旋風	
怒涛の攻陣3:旋刃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	命中 筋力	修正 回避力	ダメージ 防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ユリスカロアの戦勝旗(10mup)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
妖精魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
44

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	
腰	
足	
その他華美なる宝石飾り	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>流浪に剣世界CP 初期経験点3000点、追加経験点7000点。成長回数7回。 初期1200G、追加5000G。 ↓特殊条件↓ ・魔導天使、及びラルヴァ、ウィークリングを除く蛮族PCは禁止。 ・職技能制限はなし。ただし、お荷物になる技能の取り方はNG。 ・リビルドなし。</p> <p>進行中レギュレーション 魔物を倒すたびに魔物レベル*10点の追加経験点をその場で付与。 クエスト報酬は1000点をベースに難易度などを加味し、最終的にクリアすれば付与。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉘</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉜</p>
--	---

