キャラクター名: エドモン・ダンテス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		濡れ衣を着せられたことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	2	2	24	4
		敏捷度	10	4		24 + 1	4
体	9	筋力	11	4		24	4
		生命力	7			16	2
心	12	知力	8	2		22 + 2	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/グレンダール	4		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
ギルド加入	100
専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	15	1	2d+ 12	10	12	15										
アクセルブローグ	1H#	15		2d+ 11	10	12	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード(A/赤)x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

疾風の指輪x4	○□□○□□
着替えセット(高級品)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔	聖印	
首	小熊の爪	
背中	ロングマント	
右手	疾風の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

かつて優秀な船乗りだった彼はある時、密輸の罪によって投獄されてしまう。
彼はそこでファリア神父なるＬｖ１５のグラップラーと出会い、彼の格闘技術を伝授される。
10年たったある日、ファリア神父の気まぐれを含んだ提案で牢獄の正面突破による脱獄を行い、髪の色を抜き、瞳の色も薬で変えてアルゴノゥトで暮らしているという復讐相手を探しに来た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟