キャラクター名

リッパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
		狂戦士		オート	効	自身	攻撃判定を振り直す、コストとして基本パーツ1つ損傷
		やせぎす		オート	なし	自身	各判定につき1回、妨害無効
		高速化処理		オート	なし	自身	最大行動値+2
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		めだま		オート			最大行動値+1
		過剰筋肉		オート			
		過剰筋肉		オート			
		はらわた		オート			