

キャラクター名 プレイヤー名

響

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	25	9	8	12	8
ボーナス	6	6	8	3	2	4	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	6	8	9	3	4	5	2

HP	114
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	9	0	5	13	11
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			8	19					
総計(左)					9	2	7	13	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 18

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果:	回避+1d							
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1回	
効果:	タイミングパッシブ、アイテム以外でスキル妨害							
ジャストディフェンス	1	3	判定直後		自身		シーンs	
効果:	回避+2							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身		盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用回避に+sl+2							
アームズマスタリー: 魔導銃	★		パッシブ				魔導銃使用	
効果:	命中+1d							
キャリバー	★		アイテム					
効果:	キャリバー取得							
キャリバーガンパード	1		アイテム					
効果:	攻撃+slx3 重量6 部位:双							
ワンコインショット	5	4	ダメージロール直前		自身		魔導銃使用	
効果:	対象の物理、魔防-slx3で判定							
エクシードショット	3		マイナー		自身		魔導銃使用	
効果:	ダメージ+slx10 武器は使用不可に							
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身			
効果:	タイミング:メジャーアクション判定:命中の武器攻撃を行うシーフ及び上級スキルと同時に使用する ダメージ+sl d							
テンポラリリペア	★	15	フリー				シーン1	
効果:	魔導銃の破壊、使用不可を治す							
バレットマーク	★		ワンコインショット		自身			
効果:	対象に1でもダメージ与えたら物防魔防-15 シーン継続							
カウンターショット	★		判定直後	武器	単体	命中	シナリオ1回 魔導銃使用	
効果:	対象の命中判定を達成値に命中判定を行い成功で対象の攻撃失敗							

所持品

現在重量: 0

最大重量: 18

所持金: 500

預金・借金:

