キャラクター名
メティ・フェネグリーク

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	一般人			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	14	8	11	9
ボーナス	3	3	2	4	2	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	3	4	4

HP	43
MP	47
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	4	5	8
スキル						2	4		
その他									
総計(右)			4	0	2	15	8	4	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPP	

現在重量： 3		
最大重量： 11	所持金： 1245	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： Dm-[SLd]								
ヒール	★	4	MA	20	1	Sp		
効果： 4D+CL*3								
キュア	★	5	MA	20	1	Sp		
効果： ﾊﾞｽﾃ回復								
アフェクション	★	-	ADR	20	1	-	1/Sr	
効果： Dm→0								
レイズ	★	10	MA	20	1	Sp		
効果： HP0→HP+[2D],ｸﾘ：R増加								
ホーリーガード	2		Pv					
効果： 物防+SL,魔防+SL*2								
ベアアップ	★		Pv					
効果： ｽｷﾙへのRA精神+1D								
ファーストエイド	★		MA	至近	1	器用		
効果： HP0→器10、HP1								
MP譲渡	★		mA		自身			
効果： 任意の点数のMPを人格間で共有								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

俺の名前はメッチ・フェネグリークだ！
表のヤロウは俺のことを「メティ」とか呼びやがるが、この俺こそが「メッチ」だ、ふざけた名前で呼ぶやつは誰だろうが許さねえ。（許さないだけ）

表人格の身体を乗っ取りたい裏人格。「メッチ・フェネグリーク」は表人格の名前であり、表人格であることを示す何よりの証拠だと思っているため、自分こそが表人格である、自分こそがメッチだと主張している。そのため「メッチだとどっちだか分かりづらいだろ。だからお前はメティな」と表人格に言われたときは怒り狂ったらしい。が、なんやかんやで結局メティと呼ばれることに。
粗暴な性格でとてもアコライトには思えないが、表人格がウォーリアで前衛に出て戦うため身体に傷を負うのが許せず（「俺の身体に傷付けてんじゃねーぞ！」）、表人格が負った怪我を治す役割を（不本意ながら）担う。
何だかんだで表人格のほうが身体の支配権が強く、表人格に強制的に交代させられることや、ウォーリアで鍛えられているはずの表人格よりも力を出せないといった弱点もある。