

キャラクター名
蒼深 渚(あおみ なぎさ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	少年
オプション		年齢	10代後半	性別	
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	欲望【理想の実現】

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	20
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	21
精神	2		0			2	戦闘移動	26
社会	1		0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【ユニーク武器】決闘者の剣(レジェンドウェポン)	白兵	2r+5	3+2	7+5		対象[単体]限定で攻撃力+[4]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
【ユニーク防具】完全熱光学迷彩服	0	7	-2	-1	マイナー使用で隠密状態化、敵エンゲージでも効果持続、発見者「対決判定<知覚>ダイス+[4]

所持品	
思い出の一品	初めて殺した相手【遺志】
【一般】サーチレーダー	
【Dロイス】レジェンドウェポン:決闘者の剣	
【Dロイス】フォールンスプライト	
【ユニーク】デモンズソード:アフターエフェクト	
【エンブレム】リバースガーディアン:イラストレース	
【エンブレム】レストタイム	
【エンブレム】コンピネーター	
【エンブレム】トラッパー	
【エンブレム】戦闘適正体	
愛し合った記憶【純愛】	

合計装甲: 7 合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【Dロイス】秘宝兵器(トポックス):レジェンドウェポン	P	N		
【理解者(緑)】暗殺界の死神	P 親近感	N 脅威		
【記憶の中の誰か(赤)】おそろく一番大切だった相手	P 純愛	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動+[Lv*2]m								
光の衣	3	4	マイナー	自身	自身	自動	-	
効果: シナリオ[Lv]:メインプロセス間:メジャーに対する対象『リアクションクリティカル値+[1]』								
マルチアクション	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シナリオ[Lv]:エフェクト以外のマイナー行動可能								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: HP[3]消費:判定ダイス+[Lv+1]								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定クリティカル値-[Lv:下限値7]								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果: 変更『判定<感覚>』								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密限定:判定ダイス+[1]、攻撃力+[Lv*3]								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲無視、攻撃力-[5-Lv:最大0]								
アフターエフェクト(デモンズソード込)	4	3	メジャー	-	単体	対決	対決	
効果: 《ピンポイントレーザー》組合限定:対象1点以上ダメージ時に対象『ラウンド間:受けるダメージ+[Lv*3]』								
光速の剣	3	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: シナリオ[Lv]回:隠密限定:攻撃に対する対象『ガード不可』								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体(変更不可)	対決	100%	
効果: シーン[1]:対象1点以上ダメージ時に対象『行動済』								
七色の直感	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 五感認識関連付けし感情や体調容態をオーラのようにして読み取る、対象隠蔽時は対象『対決判定<意志>』								
効果:								

かつてはUGNに所属していたらしいが、現在は様々なFHや金持ちに雇われることが多い暗殺者の少年。大半の記憶を長く保つことができない。断片的に残っている記憶すら離人症に近い感覚になっている。躊躇いが無いどころか、むしろ自分から危険な仕事や場所に向かっていくような事を頻繁に行っている。人間の感情の起伏を見るのが趣味、激しい感情を見るとまるで自分のことのように感情が高ぶる時がある。たまに無意識のうちに泣きだすことがあるが、その理由は「僕にもまったく見当がつかない…多分」という。好物「寿司」、趣味特技「人間観察」、理想の恋人像「友達の延長線」、天敵「感情の起伏が少ない相手」。