

キャラクター名  プレイヤー名

響

|         |         |       |         |     |    |
|---------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス  | スカウト    | Lv.1: | シーフ     | レベル | 15 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  |    |
| 称号クラス   |         |       |         | 年齢  |    |
| 種族      | アーシアン   |       |         | 境遇  |    |
| 出自 (効果) |         |       |         | 目標  |    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 18 | 19 | 36 | 9  | 8  | 14 | 9  |
| ボーナス  | 6  | 6  | 12 | 3  | 2  | 4  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 3  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  |
| 他修正   |    |    | 1  |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 9  | 13 | 3  | 4  | 5  | 5  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 132 |
| MP   | 124 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |            | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ガンパード      | 20m | 0   | 21  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |            |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ガンバトルヘルム   |     |     |     |     | 6  |    |    | -1 |
| 胴部    | ガンバトルウォーマー |     |     |     |     | 5  |    |    |    |
| 補助    | 盗賊の籠手      |     |     |     | 1   | 4  |    |    |    |
| 装身具   | アスリートギア    |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |     | 9   | 0   | 13  | 0  | 5  | 17 | 11 |
| スキル   |            |     |     |     |     | 2  | 2  |    |    |
| その他   |            |     | 1   | 39  |     |    |    | 3  |    |
| 総計(右) |            |     | 10  | 60  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |     |     |     | 14  | 17 | 7  | 20 | 10 |
| 総計(両) |            |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |     | 4 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 3 d |
| トラップ解除 | 9   |     | 2   | 11 | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   | 3   |     |     | 3  | + d   |
| 呪歌判定   | 5   |     |     | 5  | + d   |
| 錬金術判定  | 9   |     |     | 9  | + d   |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| 漆黒の星       |  |
| クイックホルスター  |  |
| 自動二輪車 (破損) |  |
| ハイMP       |  |
| 魔道の歯車      |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

現在重量: 14

最大重量: 18

所持金: 4000

預金・借金:

| スキル名          | SL   | コスト | タイミング     | 射程 | 対象     | 判定 | 制限           | メモ |
|---------------|--|-----|-----------|----|--------|----|--------------|----|
| アーシアン:事故      | ★  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -  |              |    |
| 効果:           | 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする                |     |           |    |        |    |              |    |
| ワイドアタック       | 5  | 4   | メジャー      | 武器 | 範囲(選択) | 命中 |              |    |
| 効果:           | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]                          |     |           |    |        |    |              |    |
| バタフライダンス      | ★  |     | パッシブ      |    |        |    |              |    |
| 効果:           | 回避+1d  |     |           |    |        |    |              |    |
| インタラプト        | ★  |     | 効果参照      |    |        |    | シナリオ1回       |    |
| 効果:           | タイミングパッシブ、アイテム以外でスキル妨害                                   |     |           |    |        |    |              |    |
| ジャストディフェンス    | 1  | 3   | 判定直後      |    | 自身     |    | シーンs         |    |
| 効果:           | 回避+2   |     |           |    |        |    |              |    |
| ドッジムーブ        | 1  | 2   | 効果参照      |    | 自身     |    | 盾非装備         |    |
| 効果:           | 回避判定と同時使用回避に+sl+2  |     |           |    |        |    |              |    |
| アームズマスタリー:魔導銃 | ★  |     | パッシブ      |    |        |    | 魔導銃使用        |    |
| 効果:           | 命中+1d  |     |           |    |        |    |              |    |
| キャリバー         | ★  |     | アイテム      |    |        |    |              |    |
| 効果:           | キャリバー取得  |     |           |    |        |    |              |    |
| キャリバーガンパード    | 1  |     | アイテム      |    |        |    |              |    |
| 効果:           | 攻撃+slx3 重量6 部位:双   |     |           |    |        |    |              |    |
| ワンコインショット     | 5  | 4   | ダメージロール直前 |    | 自身     |    | 魔導銃使用        |    |
| 効果:           | 対象の物理、魔防-slx3で判定   |     |           |    |        |    |              |    |
| エクシードショット     | 3  |     | マイナー      |    | 自身     |    | 魔導銃使用        |    |
| 効果:           | ダメージ+slx10 武器は使用不可に                                      |     |           |    |        |    |              |    |
| ワイドストーム       | 3  | 3   | 効果参照      |    | 自身     |    |              |    |
| 効果:           | タイミング:メジャーアクション判定:命中の武器攻撃を行うシーフ及び上級スキルと同時に使用する ダメージ+sl d |     |           |    |        |    |              |    |
| テンポラリリペア      | ★  | 15  | フリー       |    |        |    | シーン1         |    |
| 効果:           | 魔導銃の破壊、使用不可を治す   |     |           |    |        |    |              |    |
| バレットマーク       | ★  |     | ワンコインショット |    | 自身     |    |              |    |
| 効果:           | 対象に1でもダメージ与えたら物防魔防-15 シーン継続                              |     |           |    |        |    |              |    |
| カウンターショット     | ★  |     | 判定直後      | 武器 | 単体     | 命中 | シナリオ1回 魔導銃使用 |    |
| 効果:           | 対象の命中判定を達成値に命中判定を行い成功で対象の攻撃失敗                            |     |           |    |        |    |              |    |

教育:敏捷、敏捷

キャッチアウト。判定:自動成功。対象:単体。射程:視界。コスト:5。SL上限3。シナリオSL回。対象がタイミングメジャーアクションで攻撃するスキルを使った際に使用したメインプロセスの直後に使用する。以降、その攻撃に対するリアクションに+2dする。対象がスキルを使用した際の命中の成否やダメージの有無は関係しない。効果はシーン終了まで持続

