- プレイヤー名 -ジェイス・ヴォーダン

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	42
種族	ネヴァーフ			境遇	正体
出自(効果)				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	46	48	8	9	7	43	9
ボーナス	15	16	2	3	2	14	3
クラス修正	1	4	0	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	16	20	2	4	2	18	3

НР	344
MP	224
フェイト	17

	装備品	射程	命中	攻擊	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウーツハルバード	至近	-2	38	0	0	0	-2	0
左手	クマーラの盾					15	10	-1	
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	技巧の鎧				-2	22	0		
補助	パワーアシスト				-3	5	3		
装身具	フィアターズジュエル								
	能力値		20	0	2	0	18	4	21
スキル			3	78		2	1		9
その他			4	36		3	2		40
	総計(右)		25	152					
総計(左)			27	114	-4	55	34	1	70
	総計(両)								m
	ダイス数		7 d	7 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	2			2	+	2	d
トラップ解除	20			20	+	2	d
危険感知	2			2	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定	4			4	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	寺品
戦士の環	スピリットバスター
転移の呪符*2	名馬ホワイトホース
MPポーション*3	名馬ホワイトホース
HPポーション*2	名馬ホワイトホース
毒消し*2	
にく*13	
聖水	
耐毒符	
リムブースト・メタル	

現在重量: 46

最大重量:

71

所持金:

1664570

大騎竜

魔導剣増幅器

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
テクニックマスター	*	-	パッシヴ	-	自身	_							
				器用基本	値+3								
バッシュ	6	4	メジャー	武器	単体	命中							
効果:													
ストラグルクラッシュ(1)	1	10+2	メジャー				両使用						
効果: バッシュで2回攻撃。単体※となり、2回目のダメージ+2d。ただし1回目が命中しないと2回目は行えない													
戦鬼[パワー]	1		メジャー										
カ果: フェイト3消費。バッシュを3回行う。対象は別々でも良い													
チャネリング(1)	1	6	セットアップ			成功							
効果:			セイク	リッドダン	ノスと同時	使用							
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ										
効果: 全身防具の重量が15以上の時有効。攻撃ダメ+器用基本値する													
ファストセット(1)	1	6	ムーブ										
効果:			マイナ	トースキル	と同時に使	<b></b> 東 用							
バーサーク(5)	5	3	マイナー										
効果:				武攻ダン	۷+15								
イートザミート(1)	1		マイナー										
効果:	ダメ	増加。に	く1つ使用。メ	イン中武攻	(ダメ+にく	の効果で	回復したH	Pの値					
死神の手 [パワー]	1		マイナー				シナリオ1回						
効果:			ダメ増加。	武攻ダメ	+ [MAXH	P-HP]							
コールゴッド:ナキサハメ(5)	2	5	効果参照				シナリオSL回						
効果: ち	2イク!	ノッドダン	ス中。HP,MP[	回復を行う	スキル,パ	ワー,アイラ	テムの効果	1z+CL*3					
インテリジェンス	1		判定直前				シナリオ3回						
効果:				判定+	-2d								
グレートバースト(3)	3	10	命中直後				シナリオSL回						
効果:			命中与	ブイスを1つ	06の目に変	更							
セイクリッドダンス(5)	1	6	メジャー			精神	シナリオ1回						
効果:			判定+1d。クリ		MP5消費で	ジシーン持	続						
ストライクバック(3)	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回						
+ m . + r -t ***		- ^ + - :	1	D# 110++14	* /= C  + F		1141-	N **** / →					

白兵攻撃に対して命中でリアクション。勝利時対象にCL\*5点HPロス。対象からの攻撃は自動命中

狩猟を生業とし、命をいただくことに感謝する生活をしていた やがて自分の腕なら冒険者として大成することも夢ではないと思い、冒険者の道を進むことに 好物は肉

効果:

ヴァリエンティーノ 20点 アルコンシード 10点 女王への誓い 300点 忠誠の誓い 10点 スマッシュ封印 イートザミート取得

称号クラス:ハイランダー

ギルドキャッスル→バッシュ

☆ キャラクター名	<sub>   </sub> ー プレ	/イヤー名	<b>────────────────────────────────────</b>
ジェイス・ヴォーダン			ボルテクスアタック(1) 1 武攻と同時 シナリオ1
	所持品		パイルドライバー 1 武攻と同時 シナリオ5回
			効果: 攻撃対象はスキルやアイテムによってダメ軽減できず、リアク-1d
			スラッシュブロウ(3)   1   3   DR直前   シーン1回
			効果:
			致命の技 [パワー]   1   10   DR直後   R1回   R1回
			対果: 武攻のダメロールで振ったダイスの任意のものを振り直す
			インデュア(1) 1 5 被バステ時 防御中1回
			効果: 受けたバッドステータスを全て回復
			ソウルバスター(1)   1
			効果: 受けたHPダメージと同値分、攻撃者にHPロス(MAXあなたの最大HP
			バイオレントヒット(1)   1   -  クリンナップ   シナリオ1回
			効果: 使用したボルテクスアタックを1回回復
			パーフェクトボディ(5)   1   戦闘不能   りナリオ1回
			効果: 戦闘不能を回復しHPを20にする。未行動ならそのまま
			<u>効果</u> :
			アックスマスター(1)   1   パッシブ
			<b>効果</b> :
			アームズマスタリー:斧(1) 1 パッシブ
			効果:
			クールランニング(1) 1 パッシブ
			効果: バーサークのリアクションペナルティ打ち消し
			アックスアデプト(1) 1 パッシブ
			効果:
			ウェポンマスター(1) 1 パッシブ
			効果:
			マインドアデプト(1)   1   パッシブ
			効果:
			アイアンフィスト(1)   1   パッシブ   格闘使用
			効果:   武器攻撃ダメージ+精神
			ハイパーゲイン(1) 1 パッシブ
			効果: 武器攻撃ダメージ+筋力
			アームズロジック:斧(1) 1 パッシブ 斧使用
			効果:   命中+1d
			アブストラクターマスタリー 1   パッシブ   魔導剣使用   魔導剣使用
			バーストスラッシュ(1)   1   パマッシブ
			効果:
			オーバードライブ(1) 1 / パッシブ
			効果: バーサーク中、武器攻撃命中+1d
			ファランクススタイル(1) 1 パッシブ
	l		┃ 効果:

<sub>II</sub> キャラクター名	プレイヤー名	┐ スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジェイス・ヴォーダン		ホースマンズエッジ(1)	1		パッシブ				魔導剣装備、騎乗	
		効果:			武器を使用し	た命中+S	L+1、ダン	メージ+1c	i .	
所持品		ハイボルテージ(1)	5		パッシブ					
		効果:			垃	器攻撃ダ	X+SL*4			
		残像の刃 [パワー]	1		パッシブ					
		効果: スラッシュブロウ	をSL*2	d+器用基	基本値にし、さ <sub>.</sub>	らにスキル	ルやアイテ	ムによって	て軽減したり	O、0に変更できなくする
		シールドスラム	1		パッシブ				盾装備	
		効果:					-盾重量			
		アイアンフット(5)	3		パッシブ					
		効果:		É	身防具の重量が	が12以上の	D時有効。	移動力+S	L*3	
		鬼の爪(3)	3		パッシブ				両使用	
		効果:			白兵命中ク	リティカノ	レ時、ダメ	+20*SL		
		スマッシュ(1)封印	1	5	マイナー					
		効果:			ダメ:		ミダメ+筋:	 カ		
			1							
		効果:			1			I		
		アブストラクター(1)	1		アイテム					
		効果:				器に魔導	剣を追加			
		ツインギミック(1)	1		アイテム					
		効果:				悪導剣に格		I		
		ヒュージエッジ(1)	1		アイテム					
		効果:			魔導剣の重量	 L+3、攻撃	·····································	· ·動修正-3		
		→ ▼ ・	1		アイテム					
			武器1	つ選択。	攻撃力+5、命	 中+1d。』	式攻を行っ	たメイン	 终了時HP1(	 0ロス
			1							
		効果:			1			I		
		異才:ナイト[パワー](5)	4							
								I		
		ラッシュ(1)	1	6	白兵と同時				騎乗	
						 ダメ+科	 多動力	I.		
		パワーアーム(1)	1		パッシブ					
						武器を片	手で装備す	I I		
		ライディング(1)	1		パッシブ				騎乗	
		効果:				全命中と回	回避+1d	I		
		ホースバトラー(1)	1	10	メジャー直後	至近	単体	器用+1c	騎乗	
		効果:			特殊攻擊。					
		ベアアップ	1		パッシブ					
			-	ス=	トルに対するリ	 アクション		 る精神判定	上 12+1d	
		フックダウン	1		クリンナップ					
						 ペーション	1つ使用	1		
		トレーニング:精神	1		パッシブ					
						精神基本	.值+3	ı	1	<u> </u>
		トレーニング:筋力	1		パッシブ					
		_	1 .			 筋力基本		I.		<u> </u>

キャラクター名 プレイヤー名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ジェイス・ヴォーダン 			トレーニング:器用			パッシブ						
		効果:		•	•	器用基本	値+3					
所持品				フェイス:アーケンラーウ	ブ 1		パッシブ					
				効果:				あらゆる1	命中+1			•
				マシンアーマー	1		パッシブ					
				効果:				物防+2原	意防+1			
				バイタリティ	1		パッシブ					
				効果:				MAXHE	P+CL			
				マシンリム	1		パッシブ					
				効果:				、器用、敏	放捷基本值	+1		
				ゴッデスブレス	1		パッシブ					
				効果:			正	、	メージ+2			
				ブロウストライカーI	1		イニシアチブ	`			シナリオ1回	1
				効果:		フェ	イト1点消費。	使用したス	スラッシュ	ブロウを	回回復	
				ブロウストライカーⅡ	1		フリー					
				効果:			~1点消費。メ~		攻撃の対象			
				キャッチアウト(3)	1		タジャースキルを使用したメイン直後				シナリオSL回	1
				効果:			間、あなたはそ		こ対するリ	アクショ	ン判定+2d	
				ギャザーマテリアル(5)	1		シーン終了時					
				効果:			売れるドロップ ·		入手。使用	の際GMC	か許可が必!	要
				ブロウストライカーIII	1		パッシブ					
				効果:			びメを増加させる -		イト1点に	付き2d増	加に変更	
				トレーニング:幸運	1		パッシブ					
				効果:				幸運基本	値+3	1	_	
				イミューンウェイト	1		パッシブ					
				効果:			防具の移動					
				ファーストエイド	1		メジャー					
				効果:			難易度10。		象の戦闘不	能を回復	1	1
				ホーム:グラスウェルス	ζ   1		パッシブ					
				効果:			器	用知力精神	基本値+1 	<u> </u>		
				効果:								
				効果:		1	T		П	1		
											1	
				効果:			1			1		T
											1	
				効果:			T			1		Т
				効果:			T		1	1		T
											<u> </u>	
				効果:		1		1	ı	1	1	1
1				効果:								