キャラクター名: コボ柔４世

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	守りの剣の影響を受けるとハイになる		
経験点	1600		人族と蛮族の違いがよく分からない		
			人族になることを夢見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	9	1		18 + 1	3
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	6	1		13	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ 投げ攻撃時命中にさらに＋２	1H拳	1	1	2d+ 8	12	7	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	7	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□	
冒険者セット	○□□○□□	
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 225 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
称号 パシリ	10

名誉点 所持 20 /合計 30

その他メモ

投げっプラー。
コボルトにあるまじき求道者。
投げを信じ、投げを極めんとする者。
人族も蛮族も投げ（続け）れば死ぬっしょ。
むしろ自分が人族になれば手足が長くなって投げやすくなるんじゃね？と思っている。

死亡３回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟