

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス		カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	2	0	3	1		6	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	1	0	0	3		4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		3	射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵判定、攻撃「Lv+7」、ガード3の至近武器作成								
ダブルクリエイト	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ↑と併用。作成数倍、攻撃力orガード値+Lv								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果: 武器二つのステータスを合成する。								
フォームチェンジ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器の攻撃力-3、ガード値+「Lv*2」								
サポートデバイス	5	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 指定した能力値(肉体)の判定+「Lv*2」								
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	120	
効果: 1シーン1回、射程視界、シーン(選択)に変更								
ライトウェイトモード	3	武器	メジャー	-	対決	白兵	-	
効果: 相手の回避ゲージ-Lv個								
音速攻撃	3	武器	メジャー	-	対決	白兵	-	
効果: 攻撃ゲージ+Lv個								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	対決	白兵	-	
効果: 白兵攻撃の射程を視界に。攻撃力-5								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャー2回行動。C値+1。1シナリオ1回								
コンセントレイト<ハヌマーン>	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+「Lv*3」								
獅子奮迅	3		メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: 範囲攻撃に変更。1シナリオLv回								

--	--	--	--	--	--

