キャラクター名
エルミア＝アイナリンド

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3610				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19	3
		敏捷度	3	2		14	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	7			12	2
心	12	知力	11	9		32 + 1	5
		精神力	4	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	8		
レンジャー	5		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	14			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2点
背中	迷彩ローブ	野外の隠密判定、尾行判定+2
右手		
腰	聖印	木彫り。風に舞う木の葉がモチーフ。
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	割ると知力+13

その他メモ

一般技能：
絵師Lv.4　料理人Lv.3　歌手Lv.3

ある森にあるエルフの里出身のエルフ。
普段は絵を書いたり、料理をしたり、歌を歌っていることが多かった。
ある日冒険者として先に活動していた兄が里帰りし、宴の後皆眠ったが、気づいたら辺りは火の海となっていた。
避難場所に兄がいなくて、探しに戻ったら火の海の中心にいた。
ただエルミアが覚えてる範囲では兄は魔法使いではなく、フェンサーバードのはず…これは一体どういうことだと戸惑っているうちに兄は消えてしまい、兄を探すために冒険者となった。
亡き里の名前はアルヴリンガー。（典型的な森にあるエルフの里）
家族構成は両親と兄とエルミア。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルミア＝アイナリンド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
絵筆	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
緑マテリアルカードBx10	○□□○□□
緑マテリアルカードAx10	○□□○□□
時計仕掛けの白兎亭の懐中時計	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5）x5	○□□○□□
魔晶石（３）x11	○□□○□□

所持金 7550 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 153 /合計 153