

キャラクター名
シロ・ナイトキャッスル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16才
冒険者Lv	10	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	40		予知夢を見たことがある 国王に会ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	11		29	4
	敏捷度	9	3		21	3
体	筋力	9	16		31	5
	生命力	7	6		19	3
心	知力	7	5		18	3
	精神力	7	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1P223p		p
必殺攻撃	1P226p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	13	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	14	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 14	9	22	30										
ミスリルソード	1H	15		2d+ 14	9	22	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	リボン	
耳	通辞の耳飾り	魔法文明語、当時の地方語、ドラゴン語、空白、空白
顔	黒の眼帯	六時間の連続使用で外したとき一分(6ラウンド)の知覚・魔法を得る
首	奇跡の首飾り	生死判定を一度だけやり直せる
背中	セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージを-4する
右手	大きな手袋	武器、盾の必要筋力を-5して計算する
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	アルケミーキット	アルケミストに必要
その他ティンダー尻尾		小さな火を起こせる

装備品		説明
左手		

— その他メモ —

世にも珍しいレイピア二刀流の騎士にして少女。
騎士の娘で自らも国の騎士になることを夢見ている——が両親からは反対されている。
そのため冒険者として名声を積みめば両親に認められると思いついた。
頻りに予知夢を見る体質だが、割とどうでもいいことが多い。

実は実はミラボラ王国辺境伯の娘。
辺境伯が騎士でもあるということは騎士から出世したのだということだろう。
ネクロ・ナイトキャッスルという姉がおり、推定レベル5。
ハモンという執事がいたが、「悪夢の参謀」というクランの人間であり、姉を誘拐したため捕まった。

ナイトキャッスル城の地下に「不死の祖先」を封印している。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

