キャラクター名: マイケル[・ェ・]

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男♂
出生タイプ		**年齢**	2 3

出自	ラクーンシティ	**運命**	死亡	**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	9	0	0	9	39 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	39
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	9	34	0	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		20 %	0	9 %	35 %	4	9 %	8	1
総計(２)		20 %	0	9 %	34 %	0	9 %	8	1
総計(両)		20 %	0	9 %	35 %	4	9 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	遠距離	任意単体	2	
効果：射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							