

キャラクター名 アルマ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	17	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	39350		競いあう友人がいた 大切な人と生き別れている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	9	69	96	16
敏捷度	9	6	63	86 + 1	14
筋力	8	1	12	25	4
生命力	10	5	20	39	6
知力	10	10	71	100 + 2	17
精神力	8	11	59	87	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14						
シューター	17						
プリースト/クリスカコア	7						
マジテック	15						
スカウト	15						
セージ	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	IB39p
ルーンマスター	IB34p	デュアルアクション	FC27p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
精密射撃	IB30p		p
両手利き	223p		p
鷹の目	IB30p		p
二刀流	IB30p		p
マルチアクション	IB39p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	14	30	28	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	33	31	21

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	29	1	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S:バレットシャワーII 射程10m、装填4、命中+1	1H	5	1	2d+ 34	10	35											
S:バレットシャワーII 射程10m、装填4、命中+1	1H	5	1	2d+ 34	10	35											
S:ランカスターII 射程50m、装填2、命中+1、ダメージ+2	2H	10		2d+ 33	10	35											
トライドロン	1H	10		2d+ 33	10	35											
トライドロン	1H	10		2d+ 33	10	35											
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
イグニダイト製魔法のパヨネットマンゴージュ	1H	5	1	2d+ 34	10	22	11										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	87 <sub>m</sub>	261 <sub>m</sub>	2d+ 29	1	107
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 26	2d+ 29	2d+ 23	2d+ 31	155	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	24			
魔動機術	15	32			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	自作
耳 通話のピアスホルダー	toライツ
顔 フローティングスフィア(大)	自作 OP:ホーミングレーザー、ミニマムリーブ、ジェノサイド(合計3900G)
首 フローティングスフィア(大)	自作 OP:レーザー、トランキライザー、ショットガン(2300G)
背中 フローティングスフィア(大)	自作 OP:ドロアアウト、スーパーノヴァ、ハイブリッド(計3800G)
右手 敏捷度上昇の指輪	
腰 多機能専用クリムドライバー	
足 フローティングスフィア(大)	OP:ターゲットサイト、イクスプローラー・エイド、(合計300G)
その他浄化の聖印(クリスカコア)	地域の変化による消費MPの増大がなくなる

装備品	説明
左手 知力上昇の腕輪	
バレットポーチ	弾を24発収納

その他メモ	自動失敗 チェック
ルキスラ出身	<input type="checkbox"/>
小さな頃からの友人と魔動機術の腕を競い合っていた	<input type="checkbox"/>
しかし、ある日その友人が旅に出ることに	<input type="checkbox"/>
その際、「次に会うときに決着を付けよう」と約束をした	<input type="checkbox"/>
情報屋さんとニンジャさんをどこかで見たような気がする……ぶちょうアタマ	<input type="checkbox"/>
一部のPCに不信感を持っている(吸血や拳動不審に対して。ナイトメアは特に気にしてない)。	<input type="checkbox"/>
セッション2にてコボルドから怖がられたのを気にしている。	<input type="checkbox"/>
冒険者になる前はバイトをしていた(武器職人、執事)	<input type="checkbox"/>
センティアンの件で疲労が溜まっているところにユリス様が勧誘に来てなし崩し的にプリーストに	<input type="checkbox"/>
特殊神聖が有用なのでそのまま信仰することにした	<input type="checkbox"/>

