キャラクター名
--

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	9	9	9	9	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正					1		
能力値	7	6	5	3	4	3	3

HP	56
MP	37
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロンパイア	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	13	4	8	3	6	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×5	
HPポーション×3	

現在重量：	8		
最大重量：	16	所持金：	80
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+2							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	メインプロセス中の白兵攻撃ダメージ+[7]							
バーサーク	4	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×3]シーン終了もしくはマイナーで解除するまで持続							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果：	受ける物理攻撃ダメージ-[武器攻撃力÷2]。1メインプロセス1回							
アスレチック	1		パッシブ		自身	-		
効果：	登攀、跳躍の判定に+1D							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身	-		
効果：	感知基本値+3							
サーチリスク	1		パッシブ		自身	-		
効果：	危険感知+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								