

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	26	7	24	18
ボーナス	2	2	2	8	2	8	6
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	11	5	9	7

HP	76
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狐の扇子		-1	5					
左手									
頭部									
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助									
装身具	精霊のオーブ								
	能力値		2	0	2	0	9	7	7
スキル									
その他									
	総計(右)		1	5					
	総計(左)		2	0	1	6	4	7	7
	総計(両)		1	5					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量:	5	所持金:	-25200	預金・借金:	
最大重量:	7				

所持品	
ハイMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身			
効果:	〈火〉属性の魔法ダメージに+[SL×4]							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	その魔法攻撃のダメージは[2d6+10]となる。							
イフリート・シマー	1		パッシヴ		自身			
効果:	〈火〉属性の魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、その攻撃の対象の命中判定を-1dする。							
エラプション	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	〈火〉属性の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[(SL)d]する。							
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果:	魔術判定に+1d。							
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更し、ダメージに+[CL×10]する。							
	1							
効果:								
エフィシエント	5		パッシヴ		自身			
効果:	効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。							
アドバイス	2		判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が行う判定の直前に使用。その判定に+1dする。							
	1							
効果:								
ハンドシンボル：爆	3	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
ファイアクラップ	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	〈火〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
インプロージョン	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合、その攻撃の対象の【魔法防護】を0とみなしてダメージを与える。							
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果:	攻撃の命中判定を【精神】で行い、ダメージは[2d6+SL×10]となる。また、この攻撃に対するリアクションは必ず失敗し、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムは使用できない。							

セットアップ	・エラプション SL3 〈火〉属性の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[(SL)d]する。 mp4(+3d6)
ムーブ	・ハンドシンボル：爆 SL3 魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。シーンSL回 mp4
マイナー	・ファイアクラップ SL3 〈火〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。 mp4(+6)
メジャー	・ファイアボルト SL1 その魔法攻撃のダメージは[2d6+10]となる。 mp6 ・インフェルノ SL1 対象に[2d6+30]点の〈火〉の魔法属性ダメージを与える。 mp12 ・バーストブレイク SL3 攻撃の命中判定を【精神】で行い、ダメージは[2d6+SL×10]となる。また、この攻撃に対するリアクションは必ず失敗し、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムは使用できない。シナリオ1回 (2d6+30)
DR直後	・ソアスポット SL3 DRの直後に使用する。DRで振ったダイスのうち、[SL×2]個以下の任意の数のダイスを振りなおす。ラウンド1回 mp3
効果参照	・リゼントメント SL1 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更し、ダメージに+[CL×10]する。シナリオ1回(+120) ・インプロージョン SL1 魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合、その攻撃の対象の【魔法防護】を0とみなしてダメージを与える。 mp8 ・デュアルエフェクト SL2 魔法攻撃の命中判定の後に使用。その判定の1個の目を6に変更する。 mp10

