キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	26	7	24	18
ボーナス	2	2	2	8	2	8	6
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	11	5	9	7

HP	76
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狐の扇子		-1	5					
左手									
頭部									
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助									
装身具	精霊のオーブ								
能力値			2	0	2	0	9	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	5	1	6	4	7	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			1	5					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ハイMPポーション	

現在重量：	5		
最大重量：	7	所持金：	-25200
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身			
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージに+[SL×4]								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： その魔法攻撃のダメージは[2d6+10]となる。								
イフリート・シマー	1		パッシヴ		自身			
効果： 〈火〉属性の魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、その攻撃の対象の命中判定を-1dする。								
エラプション	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 〈火〉属性の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[(SL)d]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1d。								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果 :効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。								
アドバイス	2		判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL+1回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用。その判定に+1dする。								
	1							
効果：								
ハンドシンボル：爆	3	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
ファイアクラップ	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 〈火〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、１点でもダメージを与えた場合、［威圧］を与える。								
インプロージョン	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合、その攻撃の対象の［魔法防護］を0とみなしてダメージを与える。								
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果 :攻撃の命中判定を［精神］で行い、ダメージは［2d6+SL×10]となる。また、この攻撃に対するリアクションは必ず失敗し、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムは使用できない。								

セットアップ
・エラプション SL3 〈火〉属性の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[(SL)d]する。 mp4(+3d6)

ムーブ
・ハンドシンボル:爆 SL3 魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。シーンSL回 mp4

マイナー
・ファイアクラップ SL3 〈火〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、１点でもダメージを与えた場合、［威圧］を与える。 mp4(+6)

メジャー
・ファイアボルト SL1 その魔法攻撃のダメージは[2d6+10]となる。 mp6
・インフェルノ SL1 対象に[2d6+30]点の〈火〉の魔法属性ダメージを与える。 mp12
・バーストブレイク SL3 攻撃の命中判定を［精神］で行い、ダメージは［2d6+SL×10]となる。また、この攻撃に対するリアクションは必ず失敗し、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムは使用できない。シナリオ1回 (2d6+30)

DR直後
・ソアスポット SL3 DRの直後に使用する。DRで振ったダイスのうち、［SL×2］個以下の任意の数のダイスを振りなおす。ラウンド1回 mp3

効果参照
・リゼントメント SL1 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更し、ダメージに+[CL×10]する。シナリオ1回(+120)
・インプロージョン SL1 魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合、その攻撃の対象の［魔法防護］を0とみなしてダメージを与える。 mp8
・デュアルエフェクト SL2 魔法攻撃の命中判定の後に使用。その判定の1個の目を6に変更する。 mp10

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビックバン	1		バーストブレイク		自身			
効果：	バーストブレイクと同時使用。ダメージに+[CL×5]する。							
ソアスポット	3	3	DR直後		自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：	DRの直後に使用する。DRで振ったダイスのうち、［SL×2］個以下の任意の数のダイスを振りなおす。							
	1							
効果：								
インフェルノ	1	12	メジャー		単体	魔術		
効果：	対象に[2d6+30]点の〈火〉の魔法属性ダメージを与える。							
デュアルエフェクト	2	10	効果参照		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃の命中判定の後に使用。その判定の1個の目を6に変更する。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								