

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	7	12	12	10	6
ボーナス	3	3	2	4	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	6	4	3

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	4	8	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	8	4	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 10
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[3d]する。								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法攻撃のダメージに+[12]す								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃。魔術判定+1D、[2D+5]風属性魔法ダメージ。								
エンチャントウェポン: 地	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃を<風>属性魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセス中、魔術を「対象: 範囲 (選択)」に変更								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時	-	自身	自動成功	1回/シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に宣言。そのダメージを+[30]する。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: MPポーション3本取得								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

MPポーション×3

MPポーション×3