

キャラクター名 アイリス・アルフェ プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	600				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6		13	28	4
敏捷度	5		11	25	4
筋力	6		8	22	3
生命力	8	2	18	36	6
知力	12	3	45	74 + 1	12
精神力	10	3	25	52	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11						
プリースト/メティシエ	16						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	7						

戦闘特技				
ルーンマスター	IB34p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p	p
魔法拡大/数	IB39p		p	p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p	p
MP軽減/プリースト	IB33p		p	p
ダブルキャスト	IB37p		p	p
魔法誘導	IB32p		p	p
鷹の目	IB30p		p	p
魔力強化	IB32p		p	p
魔法収束	IB39p		p	p
	p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+			8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	25			
神聖魔法	16	30			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
135

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復が回る回る
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復効果+1
背中 死者の怨嗟	インテリアニマルサック
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	貫通、突破の巻き込まれが1,2になる
その他 勇者の証：心	

装備品	説明
野伏の英雄のマント	プレスdmg-2
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

