キャラクター名：ハヤト

プレイヤー名：

| 種族 | シャドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 男 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | 昔、暗殺者として過ごしてた | | |
| 経験点 | 0 | | 暗殺のターゲットに女装させられた上、武闘大会に出場させられた | | |
| | | | 魔法学校に在学中 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 16 | 器用度 | 6 | 2 | | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 5 | 3 | | 24 | 4 |
| 体 | 7 | 筋力 | 9 | 2 | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 8 | 4 | | 19 | 3 |
| 心 | 4 | 知力 | 10 | 4 | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 9 | 5 | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 13 | | |
| フェアリーテイマー | 1 | | |
| スカウト | 9 | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 影走り | 2120p | | p |
| 両手利き | 223p | | p |
| 命中強化 | 2124p | | p |
| 武器習熟/ソード | 221p | | p |
| 武器習熟II/ソード | 221p | | p |
| 必殺攻撃 | 226p | | p |
| 二刀流 | 221p | | p |
| 双撃 | 219p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| シャドウ語 | ○ | ○ |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 13 | 17 | 17 | 16 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | 魔法制服 | | 1 | 1 | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 18 | 3 |

## 武器

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エスト(アルテミス・エスト)<br>戦闘中はでMPを1点消費し続けなくてはならない・補助動作でHPを1~30消費することで、消費した分を威力にプラス、その半分を命中にプラス・C値の上限がない | 1H | 0~50 | 0 | 2d+ 18 | 9 | 22 | 70 | | | | | | | | | | |
| レスティア(レスティア・アッシュドール)<br>戦闘中はMPを2点回復し続ける・戦闘中に相手の攻撃を受ける際にMPを10点消費することでこちらも攻撃し、出たダメージ分を減らし上回った時は余った分を相手に与える | 1H | 5 | 2 | 2d+ 20 | 9 | 22 | 60 | | | | | | | | | | |
| 学園の備品の剣×2 | 1H | 7 | 0 | 2d+ 18 | 10 | 20 | 20 | | | | | | | | | | |

## 一般装備品

(消耗チェック)

所持金 1200 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 24 m | 72 m |

| 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|
| 2d+ 18 | 3 | 78 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 13 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|
| 2d+ 16 | 2d+ 20 | 21 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 1 | 4 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手 | |

## その他メモ

・特殊体質(理由は不明)のためHPが並みの魔法や道具では回復しない。その代わり、元々のHPが多く1分もあればHPが6は回復し一日中しっかりと寝ていれば全快する。
・暗殺者として過ごしていたため人と話すことが苦手。また暗殺では近接格闘しか使っていなかったため魔法はお世辞にも良いとは言えない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟