

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	大学生	カヴァー	医学生
オプション		年齢	23	性別	♂
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	兄弟	経験	逃走	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:	2		芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	3r+3	6	+LV+5		基本: 3dx+3 ダメージ: dx+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品(兄貴とお揃いのピアス)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
兄貴	P 庇護	N 憐憫		
ジャームの誰かさん	P 尽力	N 憎悪		
アルフレッド・J・コードウエル	P 慕情	N 不安		
永見孝三	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中素手を置換							
壁に耳あり	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定: +(LV+1)							
異形の刻印	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	MHP: +LV×5 常時浸食+3							
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング 1回/メインプロセス							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	10mまでカバー LV回/シナリオ							
がらんどうの肉体	1	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	ダメージ: -LVdx 1回/ラウンド							
自動触手	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時: LV×3 1回/ラウンド							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

兄貴と出かけた『あの日』 一人のジャームに襲われ そして 『覚醒』した  
俺の崩れる身体を見て 兄貴は言った——近寄るな、化け物 と

UGNの——特に孝三さんの助力により 俺は見かけの日常を取り戻した  
兄貴にとつての『あの日』は 楽しい小旅行の記憶でしかない  
でも 俺は…

- ・なんか身体バラバラポロポロする
- ・アルフレッドさんの件があってUGNに完全に所属することに抵抗がある
- ・あと深く関わると日常から遠ざかるような予感がして
- ・自分の力活かす為、研究解明する為、医学(生体構造)に興味あり勉強してる
- ・口下手だから、言葉より行動