

キャラクター名
アコム

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|-----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 18? |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 115 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| お茶会 | 小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル、ティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー。楽しい微笑、あなたが少女(?)として生まれた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女(?)であり続けさせる。 |
| 自殺 | それはただ幽霊の思い出だったのか。追いつめられやむをえなかったのか。今となっては道筋の状況もわからないけれど、ともあれ、あなたは己の命を絶つ決心をして、どうやら実行したらしい。 |
| 約束 | 隣や会にくる。これら「種別会」に来るからな! そう言った相手か、あなたに似た、その相手が「マコ」だが、「ミコ」だけが、量が増えたとはいえないけれど、あなたは確かに約束しているのだ。――「忘れない」って、言ったのになあ。 |
| 2つの人形 | 鏡に映るのは、その人形、変身して顔が半分だけ別人の人形、おはさつと人形は、人形に違いない、あなたはただただ――、だから、毎に半粒増えたら一輪になり、しほったがけが気にならない、構ったり、しほったがけが気にならない、あなたの人形、おはさつ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 3 | 3 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| モガミ | 対抗 | 2 ①②③④⑤ | |
| ムツキ | 友情 | 2 ①②③④⑤ | |
| マコ/ミコ | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| ミコ | 信頼 | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 業怒 | | ダメージ | 効果 | 自身 | ダメージ+2。自身が与えたダメージに対してのみ。狂気点1点を任意の未練にコストとして支払う。 |
| メインクラス | | 無限解体 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバのタイミングがすべて「ダメージ」となる。尚同対象にのみ |
| メインクラス | | 刹那 | | オート | なし | 自身 | 攻撃マニューバを使用した際に自身以外には「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。 |
| サブクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージの対象に含まない |
| サブクラス | | 冥王 | | オート | なし | 自身 | レゾナンスの「移動妨害」を常に無効化。さらにレゾナンスによる自身への攻撃は判定値7以上でなければダメージを与えない。 |
| | | 墮地獄 | | アクション | 効果 | 自身 | 任意の未練に狂気点1を加える。配置エリアを「地獄」に変更。 |
| | | 衝動 | | オート | 効果 | 自身 | 1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストに代わり任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。 |
| | | 私は人形 | | オート | なし | 自身 | バトルパート時の1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」を無視して良い |
| | | 引き裂き | | オート | なし | 自身 | 【あご】【こぶし】の効果が肉弾1+切断 |
| | | 奈落の引力 | | オート | なし | 自身 | 現在位置から「奈落」方向への(対象が自身の)移動マニューバのコストが-1(最低0)される |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | ダイヤ | | オート | | | アドレナリン。行動値1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 行動値1。行動判定で大失敗しても損傷しない |
| 頭 | | オッドアイ | | オート | なし | 自身 | よぶんなあたま。行動値2 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 行動値1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1(+切断) |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1(+切断) |
| 腕 | | ケーキナイフ | | アクション | 3 | 0 | 斧。白兵3 |
| 腕 | | マスカット銃 | | アクション | 3 | 0~2 | 熊撃ち銃。射撃3 |
| 腕 | | レイピア | | アクション | 2 | 0 | 名刀。白兵2+切断 攻撃判定の出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 腕 | | エンチャント | | オート | なし | 自身 | ガントレット。腕のみ、ダメージに対して常に防衛1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |