

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	錬金戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	5		26	4
体	7	敏捷度	3	5		16	2
		筋力	7	5		19	3
心	5	生命力	7	5		19	3
		知力	3	5		13	2
		精神力	13	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
ソーサラー	3		
コンジャラー	2		
エンハンサー	1		
バード	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟/メイス	221p		p
頑強	218p		p
武器習熟II/メイス	221p		p
命中強化	2124p		p
命中強化II	3145p		p
武器の達人	3144p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
バラード	
モラル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ゼノ	2H	24		2d+ 17	12	17	49											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
運命の楽譜：バラード	○□□○□□
オルガンを弾く人形x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 13	0	82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	5			
操霊魔法	2	4			
深智魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	38

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
真語魔法のパラライズを敵に掛けた後、操霊魔法のファナティズムを自身と敵に使用、賦術のパラライズミストを敵に使用し、錬技のキャットアイを自身に使用、最後にオルガンを弾く人形にバラードとモラルを演奏させることで合計命中に+4、敵の回避に-6 (Bのカードを使用した場合) できる。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉞