

キャラクター名 メリル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	5910				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	7		27 + 1	4
敏捷度	3	1		13	2
筋力	10	10	3	32	5
生命力	8	7		24	4
知力	2	2		9	1
精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	4		
エンハンサー	6		
アルケミスト	6		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
全力攻撃	1B36p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	バクメ
マスベ	イニブ
ビートル	エンサイ
ストブラ	
デモフィン	
ジャイアン	
探索指令	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
人馬一体	
ヴォパ	
クリレイ	
クラファン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のプレートアーマー		21	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のグレイヴ OM+2	振2H	30	1	2d+ 14	11	17	50										
魔法武器の修正値反映済																	
同上	突2H	30	1	2d+ 14	10	17	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 8	9	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	たばーん
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	E : お守りのデクスタリティポーション
背中 雷鳥の羽衣	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 ケミキット	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
メリル : 2d+2d+2d+2d+2d 成長 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+8[5,3]+7[5,2]+5[2,3]+8[2,6] → 38	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「牟で会った多くの母達や姉達のように、誰かを穏やかに包んで癒せればとも思っていました。(けど)」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「私が一番出来るのは戦うことだから。私はこの薙りと刃で、誰かを優しく癒す誰かの手を守ってみせます」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
◆性格	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・息をひそめるように生きた時期が長いので大人しい。ただし一度懐くと小鴨みたいなあれ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
・誰かが囮や犠牲になるのを嫌います。生きて帰ってこそだよ！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
◆一般技能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

