

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス: 古代種P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+Lv×2								
戦神の祝福	3	20	メジャー	-	-		120%	
効果: 攻撃力を+(Lv+4D)。1シナリオに1回								
フラットシフト	1	0	メジャー					
効果: 組み合わせたエフェクトの侵食率を0にする。								
確定予測	3	4	メジャー	-	-			
効果: リアクションのクリティカル値+2。1シナリオにLv回。								
アタックボーナス	5	3	メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+Lv×3。1シーンに1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パディC融合型と組む

長所

- ・3~4回まで強制的にヒット。攻撃力固定値は15
- ・パディと融合して0コストのシーン攻撃+8D
- ・1シーンだけ攻撃力固定値30

短所

- ・融合しなければ爆発力はない