

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	24500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	40	6	65 + 2	11
敏捷度	12	40	6	65 + 2	11
筋力	12	40	6	68	11
生命力	12	40	6	68	11
知力	12	40	6	62	10
精神力	12	40	6	62	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	エンハンサー	17				
グラップラー	1						
フェンサー	17						
プリースト/ヒューレ	17						
スカウト	17						
レンジャー	17						
セージ	17						

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナ耐性	3144p
追加攻撃	220p	賢人の知恵	3142p
投げ攻撃	225p	武器習熟A/ソード	1B31p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟S/ソード	1B31p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
トレジャーハント	2120p	両手利き	1B32p
ファストアクション	2123p	必殺攻撃	1B38p
影走り	2120p	魔力撃	1B39p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	1B31p
匠の技	3143p	魔力撃強化	1B32p
治癒適性	2122p	ヒットアンドアウェイ	FC27p
不屈	2123p	急所狙い	FC27p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	28	28	28
グラップラー	1	12	12	12
フェンサー	17	28	28	28
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	28	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトニングヘル	1H両	17	1	2d+ 29	9	32	22										
ワードブレイカー	1H	15		2d+ 28	9	31	45										
エタルド	2H	30	5	2d+ 33	11	36	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	77	m	231	m	2d+ 28	8	119	神聖魔法	17	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	27	2d+	28	2d+ 28	2d+	27	113				

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	剣聖のピアス		C値常時-2(下限:7)
顔			
首			
背中	英雄のマント		ブレス-2
右手	器用の腕輪		
腰	不撓のバックル		銃攻撃を精神抵抗で耐える
足	軽業のブーツ		
その他		左手	聖鎧のブレスレット
			HP100まで肩代わり

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

