

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	3r+1	0	消費したHP+2		Lv×2点までHPを消費できる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 起源種P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート (ブラム=ストーカー)	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	クリティカル値をLv分-							
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	判定ダイスLv+1個。ただし、メインプロセス終了時に、HP2点を失う。							
融合	1	2	セットアッププロセス	至近	単体	自動	120%	
効果:	ラウンド中、対象は融合以外のすべてのエフェクトを使用できる。							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	全力移動と同時に攻撃を行う。							
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120%	
効果:	攻撃対象をシーン(選択)、射程を視界に変更する。1シーンに1回。							
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	攻撃力+Lv×4。ただし、メインプロセス終了時にHPを5点失う。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

融合白兵型

長所
 ・ 攻撃力が高い
 ・ 爆発力がかなりある
 ・ パディC型に融合することでコスト0の一度限りの超高火力シーン攻撃 赫き剣+1 6+7D

短所
 ・ HP消費が多いので倒れやすい
 ・ 120%まで上げる必要がある