キャラクター名
百合姫（水仙）

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	前科者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	15	21	8	15	8	6
ボーナス	4	5	7	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	8	2	6	3	2

HP	60
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	胴着					7			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	修羅の鞘								
能力値			7	0	8	0	3	14	10
スキル			5	5	+3				
その他			1	1					
総計(右)			13	18	11	8	3	16	11 m
総計(左)			14	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
インタラプト	★							
効果： スキル打消し。シナリオ一回								
バタフライダンス	★							
効果： 回避+1D								
スペシャライズ	1							
効果： 選択：刀　命中ダメージ+SL								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：刀	★							
効果： 命中+1D								
侍魂	1							
効果： 刀SL個取得								
ビジランテ	★							
効果： 隠密の感知判定に+1D								
シックスセンス	★							
効果： 奇襲時マイナス無し								
ファインドトラップ	★							
効果： トラップ探知+1D。トラップが作動しなくなる								
イクイップリミット	1							
効果： 装備制限+5								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								

メジャー
・アーマーブレイク
・ブランディッシュ（暫定）授受
マイナー
・プレッシャー（暫定）
・
リアクション
・ドッジムーブ
・ディフレクション
・ストライクバック
・トゥルーアイ（暫定）

妖刀村正
三尺三寸の刀身を持つ大太刀。
刀匠が最後に作ったとされる村正。斬った者の魂を喰らい血をすすり、糧となる。
魂を喰らえば喰らうほど、血を啜れば啜るほどその切れ味は増し血糊も鞘に納めば消えうせる。
その村正、刀身が紅蓮に燃えるころ、魂移しの術極めたり。

地獄に落ちたその男
妖を従わせ獄卒らを出し抜き現世に戻らん