キャラクター名
なんだろう

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	9	9	7	9
ボーナス	3	4	3	3	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	4	2	3

HP	41
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	9
スキル			1	2					
その他									
総計(右)			6	9	5	6	2	7	9 m
総計(左)			7	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
MPポーション	
バックパック	
Iスマートフォン	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 「種別：剣」の命中判定+1D.								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 対象2体以上でダメージ+2.								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加．+[1D]								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 命中判定+1,ダメージ+2								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 【物理防御力】+[SL*3]．シーン中持続.								
	1							
効果：								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	登攀、跳躍		
効果： 判定に+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								