キャラクター名

ボイドール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
#コンパス	
マスター	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからものナンテナイ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アタリ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート			一度決めたことは、曲げない
ポジション		守ル、ソウ決メタノデ		ダメージ	0	0-1	庇う
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ドリーム☆ミーティア		オート			1
頭		加速エンジン		オート			1
頭		装甲多脚戦車		ラピッド	0	0	移動1　自身に対しては不可
頭		記憶デバイス		オート			2
頭		2599		オート			白兵出目+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぶれいずどらごん		アクション	2	0	白兵2 防御無効 移動1可
腕		シークレットモード解放準備完了		オート			破壊時宣言2
腕		ファイヤーホイールMk.II		オート			1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		核		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1