キャラクター名

アイセア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【幸福】
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せそうな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、偶に味った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは想いを巡らせる
【感謝】	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったのだろう。
【死去】	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに、死にながら動いている貴方、同じことがあの命にも起きてるのだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マーチェ	依存	3	①②③④⑤	共に歩むドール
ラウラ	独占	3	①②③④⑤	共に歩むドール
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツは修復できない
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート		効果参照	ほかの姉妹のあなたに対する対話判定を+1する
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの判定に置いて、出目を+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし		バトルパートで射撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
胴		写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気度を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してもよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1