

キャラクター名
グラニータ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの笑顔、幸せな笑顔が脳裏に浮かぶ。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
優しさ	そっと出される手、さりげない気遣い、熱とはまた違った温かみあるその一つ一つに心が温かくなる。純粋なその行動に現れ出ているそれは、そう、優しさなのだろう。
実験動物	なぜだろう。望んだのは守るための戦いだったはず。なのに毎日行うのは実験、実験、実験。それでも前向きに頑張ってきた。だというのになぜ彼らは実験ばかりさせるのだろう。
名前	誰かが呼んでいる。「起きろ被験体「ドローン-1」と。誰かが言う。始末な被験者だと。何としてもあれ以下だこれ以下だ。そうだ、名前が決められなかった。ただの実験体でしかなかった。実験体のドローンでしかなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フランチェスカ	保護	3 ①②③④⑤	
ミーシャ	友情	1 ①②③④⑤	
ユーリカ	依存	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身のマニューバの宣言時、コストを支払って代わりに狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵ダメージに使用可。「全体攻撃」の効果を加える。この全体攻撃によって自身はダメージを受けない
サブクラス		冥王		オート			レゾナの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾナがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		マフラー		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、腕のみ「防衛1」。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		防弾繊維（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防衛1+爆発無効化
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		空間超越		アクション	高価参照	自身	コストの代わりに、あなたは発狂していない状態に狂気点を追加する。あなたは行動判定を行い、成功したならば、現在位置に無敵なく、任意のエリアに配置を変更する。この効果は持続しない。