キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	防衛隊員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	0	1	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	3r-2	3	10		この武器を装備している間、他の武器を装備できない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
両手剣	
ブラックマーケット	
ウエポンケース	
コネ：手配師	
コネ：情報収集チーム	
コネ：要人の貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スキルフォーカス	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	指定した技能の達成値+Lv×2							
確定予測	3	4	メジャー	-	-			
効果：	リアクションのクリティカル値+2。1シナリオにLv回。							
マルチウエポン	5	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用。両方とも装備していなければならない。							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	武器と技能が同じ武器からLv個選択し攻撃力を追加。							
パワーアーム	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	他の武器を装備できない武器を装備しても、他の武器を装備できる。基本侵食率+3							
ブラックマーケット	2		常時	至近	自身	自動		
効果：	常備化ポイントを+Lv×10。基本侵食率+2							
フラットシフト	1	0	メジャー					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

白兵型　バディC融合型と組む

長所
・攻撃力固定値２０+武器
・１が出ない限り必中　３～４回まで

短所
・爆発力がない