キャラクター名: シャン=スロッシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	ひゃくくらい
冒険者Lv	6	経歴	知り合いに生き返った人が居る。		
経験点	1850		魔神をみたことがある。		
			自分にそっくりな人物を知っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	2		20	3
		敏捷度	6			16	2
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	3	2		12	2
心	13	知力	9	6		28 + 2	5
		精神力	9	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	4		
レンジャー	1		
セージ	5		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
スローイング	IB30 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
堅陣の構え	
堅体	
神速の構え	
甲盾	
無敵	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
専用MP	50
専用HP	50

名誉点 所持 90 /合計 290

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 防御系戦旗槍	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ウィッチポーションx10	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
シャンデル製シュークリーム10個セット	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
指輪（知力）	○□□○□□

所持金 13492 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ウィッチポーション
背中	軍師徽章	
右手	腕輪（知力）	
腰	スローワーベルト	アウェイクポーション
足	聖印	
その他	幸運のお守り	

装備品		説明
左手	指輪（知力）	

その他メモ

野菜大好き健康オタクのナイトメア
「やぁ、ボクはシャン。」
「いやぁ、体動かさないとね、野菜も食べないとね。飲みすぎは良くないね。タバコはもっとよくないね」
「今年はフェトル様の恵みがいい塩梅だったからきっとおいしい野菜が取れるよ」
「健康は資本。冒険者ならなおさらだよ！」プリースト4レンジャー1セージ5ウォーリーダー6
以上、PLはつなです。

ファーマー4
ウェザーマン4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟